



รายงานผลการดำเนินการของรายวิชา

รหัสวิชา TIM๔๔๑๗ รายวิชา การจัดการกิจกรรม นันทนาการ และความบันเทิง
สาขาวิชา การจัดการอุตสาหกรรมท่องเที่ยวและบริการ
วิทยาลัยการจัดการอุตสาหกรรมบริการ มหาวิทยาลัยราชภัฏสุรินทร์
ภาคการศึกษา ๑ ปีการศึกษา ๒๕๖๕

หมวดที่ ๑ ข้อมูลทั่วไป

๑. รหัสและชื่อรายวิชา

รหัสวิชา	TIM๔๔๑๗
ชื่อรายวิชาภาษาไทย	การจัดการกิจกรรม นันทนาการ และความบันเทิง
ชื่อรายวิชาภาษาอังกฤษ	Activities, Recreational and Entertainment Management

๒. รายวิชาที่ต้องเรียนก่อนรายวิชานี้ (ถ้ามี)

-

๓. อาจารย์ผู้รับผิดชอบ อาจารย์ผู้สอนและกลุ่มเรียน (section)

อาจารย์ปานฤทัย แห่งพุ่ม

๔. ภาคการศึกษา/ปีการศึกษาที่เปิดสอนรายวิชา

ภาคการศึกษา ๑ ปีการศึกษา ๒๕๖๕

๕. สถานที่เรียน

วิทยาลัยการจัดการอุตสาหกรรมบริการ อาคาร ๓๖

หมวดที่ ๒ การจัดการเรียนการสอนที่เปรียบเทียบกับแผนการสอน

๑. รายงานชั่วโมงการสอนจริงเทียบกับแผนการสอน

หัวข้อ	จำนวนชั่วโมงตาม แผนการสอน	จำนวนชั่วโมง ที่สอนจริง	ระบุเหตุผลที่การสอนจริง ต่างจากแผนการสอนหาก มีความแตกต่างเกิน ๒๕%
ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับอุตสาหกรรมท่องเที่ยวที่เกี่ยวข้อง	๓	๓	
พื้นฐานและแนวคิดทฤษฎีเกี่ยวกับนันทนาการ	๖	๖	
ลักษณะและคุณค่าของนันทนาการ	๓	๓	
กิจกรรมนันทนาการ	๖	๖	
นักท่องเที่ยวและรูปแบบการเดินทางท่องเที่ยว	๖	๖	
ธุรกิจนันทนาการและความบันเทิง	๓	๓	
กิจกรรมของกลุ่มนักท่องเที่ยว	๖	๖	
องค์กรที่เกี่ยวข้องกับนันทนาการและบันเทิง	๓	๓	

๒. หัวข้อที่สอนไม่ครอบคลุมตามแผน

ระบุหัวข้อที่สอนไม่ครอบคลุมตามแผนและพิจารณานัยสำคัญของหัวข้อต่อผลการเรียนรู้ของรายวิชาและหลักสูตร ในกรณีที่มีนัยสำคัญให้เสนอแนวทางชดเชย

หัวข้อที่สอนไม่ครอบคลุมตามแผน (ถ้ามี)	นัยสำคัญของหัวข้อที่สอนไม่ ครอบคลุมตามแผน	แนวทางชดเชย
-	-	-

๓. ประสิทธิภาพของวิธีสอนที่ทำให้เกิดผลการเรียนรู้ตามที่ระบุในรายละเอียดของรายวิชา

ผลการเรียนรู้	วิธีสอนที่ระบุในรายละเอียดรายวิชา	ประสิทธิผล		ปัญหาของการใช้วิธีสอน(ถ้ามี) พร้อมข้อเสนอแนะในการแก้ไข
		มี	ไม่มี	
คุณธรรม จริยธรรม	<p>๑) การบรรยายประกอบการนำเสนอด้วยโปรแกรมต่างๆ อาทิPower Point วีดิทัศน์ สื่อออนไลน์ Google Meet Google Classroom Line</p> <p>(๒) อภิปรายกรณีศึกษาร่วมกันในห้องเรียน</p> <p>(๓) การสอดแทรกประสบการณ์ระหว่างการเรียนรู้การสอน</p>	✓		
ความรู้	<p>(๑) การบรรยายประกอบการนำเสนอด้วยโปรแกรมต่างๆ อาทิPower Point วีดิทัศน์ สื่อออนไลน์ Google Meet Google Classroom Line</p> <p>(๒) ศึกษาเรียนรู้ภายนอก สถานที่ธุรกิจบันเทิงมีอาชีพระดับชาติ และการได้รับอบรมจากมีอาชีพด้านนันทนาการ</p> <p>(๓) อภิปรายกรณีศึกษาร่วมกันในห้องเรียน</p> <p>(๔) การค้นคว้าด้วยตนเองและการทำรายงาน</p>	✓		
ทักษะทางปัญญา	<p>(๑) การบรรยายประกอบการนำเสนอด้วยโปรแกรมต่างๆ อาทิPower Point วีดิทัศน์ สื่อออนไลน์ Google Meet Google Classroom Line</p> <p>(๒) อภิปรายกรณีศึกษาร่วมกันในห้องเรียน</p> <p>(๓) การค้นคว้าด้วยตนเอง(๓) การเรียนการสอนที่มุ่งเน้นการ</p>	✓		

ผลการเรียนรู้	วิธีสอนที่ระบุในรายละเอียดรายวิชา	ประสิทธิผล		ปัญหาของการใช้วิธีสอน(ถ้ามี) พร้อมข้อเสนอแนะในการแก้ไข
		มี	ไม่มี	
	แลกเปลี่ยนความรู้และ ประสบการณ์ระหว่างผู้สอนกับ ผู้เรียนและระหว่างผู้เรียนด้วยกัน			
ทักษะความสัมพันธ์ ระหว่างบุคคลและ ความรับผิดชอบ	(๑) จัดกิจกรรมกลุ่มวิเคราะห์ กรณีศึกษา (๒) มอบหมายงานให้นักศึกษา วิเคราะห์ ค้นคว้าร่วมกัน นำเสนอ รายงานผล (๓) ฝึกการทำงานเป็นกลุ่มทั้ง ภาคทฤษฎีและปฏิบัติ (๔) การเรียนการสอนที่มุ่งเน้นการ แลกเปลี่ยนความรู้และ ประสบการณ์ระหว่างผู้สอนกับ ผู้เรียนและระหว่างผู้เรียนด้วยกัน	✓		
ทักษะการวิเคราะห์ เชิงตัวเลข การสื่อสาร และการใช้เทคโนโลยี สารสนเทศ	(๑) นำเสนอโดยใช้รูปแบบและ เทคโนโลยีที่เหมาะสม อาทิ Power Point วีดิทัศน์ สื่อออนไลน์ Google Meet Google Classroom (๒) มอบหมายให้ค้นคว้าและ นำเสนอรายงานหรือกรณีศึกษาโดย ใช้สื่อผสม (๓) ศึกษาเรียนรู้ภายนอก สถานที่ ธุรกิจบันเทิงมีอาชีพระดับชาติและ นานาชาติ และการได้รับอบรม จากมืออาชีพด้านนันทนาการ	✓		

๔. ข้อเสนอการดำเนินการเพื่อปรับปรุงวิธีสอน

ระบุข้อเสนอเพื่อการปรับปรุงวิธีสอน ซึ่งได้จากปัญหาที่พบในข้อ ๓

หมวดที่ ๓ สรุปผลการจัดการเรียนการสอนของรายวิชา

กลุ่มเรียน ๐๐๑

๑. จำนวนนักศึกษาที่ลงทะเบียนเรียน ๔๒ คน

TIM๔๔๑๗ รายวิชา การจัดการกิจกรรม นันทนาการ และความบันเทิง
วิทยาลัยการจัดการอุตสาหกรรมบริการ มหาวิทยาลัยราชภัฏสวนสุนันทา

๒. จำนวนนักศึกษาที่คงอยู่เมื่อสิ้นสุดภาคการศึกษา ๔๒ คน

๓. จำนวนนักศึกษาที่ถอน (W) ๐ คน

๔. การกระจายของระดับคะแนน (เกรด)

ระดับคะแนน (เกรด)	จำนวน	คิดเป็นร้อยละ
A	๓	๑๓
A ⁻	๑๒	๒๘
B ⁺	๙	๒๑
B	๑๑	๒๖
B ⁻	๑	๒
C ⁺	๑	๒
C	-	-
C ⁻	-	-
D ⁺	-	-
D	-	-
D ⁻	-	-
F	-	-
I	๒	๕

กลุ่มเรียน ๐๐๔

๑. จำนวนนักศึกษาที่ลงทะเบียนเรียน ๑๖ คน

๒. จำนวนนักศึกษาที่คงอยู่เมื่อสิ้นสุดภาคการศึกษา ๑๖ คน

๓. จำนวนนักศึกษาที่ถอน (W) ๐ คน

๔. การกระจายของระดับคะแนน (เกรด)

ระดับคะแนน (เกรด)	จำนวน	คิดเป็นร้อยละ
A	๓	๑๙
A ⁻	๒	๑๒
B ⁺	๒	๑๒
B	๓	๑๙
B ⁻	๒	๑๒
C ⁺	-	-
C	๑	๖

ระดับคะแนน (เกรด)	จำนวน	คิดเป็นร้อยละ
C ⁻	-	-
D ⁺	-	-
D	-	-
D ⁻	-	-
F	-	-
I	๓	๑๙

๕. ปัจจัยที่ทำให้ระดับคะแนนผิดปกติ (ถ้ามี)

-

๖. ความคลาดเคลื่อนจากแผนการประเมินที่กำหนดไว้ในรายละเอียดรายวิชา

ระบุความคลาดเคลื่อนจากแผนการประเมินผลการเรียนรู้ที่กำหนดไว้ใน มคอ.๓ หมวด ๕ ข้อ ๒

๖.๑ ความคลาดเคลื่อนด้านกำหนดเวลาการประเมิน

ความคลาดเคลื่อน	เหตุผล

๖.๒ ความคลาดเคลื่อนด้านวิธีการประเมินผลการเรียนรู้ (ถ้ามี)

ความคลาดเคลื่อน	เหตุผล

๗. การทวนสอบผลสัมฤทธิ์ของนักศึกษา

วิธีการทวนสอบ	สรุปผล

หมวดที่ ๔ ปัญหาและผลกระทบต่อการดำเนินการ

๑.ประเด็นด้านทรัพยากรประกอบการเรียนและสิ่งอำนวยความสะดวก

ปัญหาในการใช้แหล่งทรัพยากรประกอบการเรียนการสอน (ถ้ามี)	ผลกระทบ

๒.ประเด็นด้านการบริหารและองค์กร

ปัญหาด้านการบริหารและองค์กร(ถ้ามี)	ผลกระทบต่อผลการเรียนรู้ของนักศึกษา

หมวดที่ ๕ การประเมินรายวิชา

๑. ผลการประเมินรายวิชาโดยนักศึกษา (แบบเอกสาร)

๑.๑ ข้อวิพากษ์ที่สำคัญจากผลการประเมินโดยนักศึกษา

ระบุข้อวิพากษ์ทั้งที่เป็นจุดแข็งและจุดอ่อน

๑.๒ ความเห็นของอาจารย์ผู้สอนต่อข้อวิพากษ์ตามข้อ ๑.๑

๒. ผลการประเมินรายวิชาโดยวิธีอื่น

๒.๑ ข้อวิพากษ์ที่สำคัญจากผลการประเมินโดยวิธีอื่น

ระบุข้อวิพากษ์ทั้งที่เป็นจุดแข็งและจุดอ่อน

๒.๒ ความเห็นของอาจารย์ผู้สอนต่อข้อวิพากษ์ตามข้อ ๒.๑

หมวดที่ ๖ แผนการปรับปรุง

๑. ความก้าวหน้าของการปรับปรุงการเรียนการสอนตามที่เสนอในรายงาน/รายวิชาครั้งที่ผ่านมา

แผนการปรับปรุงที่เสนอในภาคการศึกษา/ ปีการศึกษาที่ผ่านมา	ผลการดำเนินการ

๒. การดำเนินการอื่น ๆ ในการปรับปรุงรายวิชา

๓. ข้อเสนอแผนการปรับปรุงสำหรับภาคการศึกษา/ปีการศึกษาต่อไป

ข้อเสนอ	กำหนดเวลาที่แล้วเสร็จ	ผู้รับผิดชอบ
ปรับปรุงกิจกรรมให้รองรับเหมาะสมกับสถานการณ์ ณ ปัจจุบัน	๒๕๖๓/	ผู้สอน

๔. ข้อเสนอแนะของอาจารย์ผู้รับผิดชอบรายวิชาต่ออาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตร

เพิ่มเติม

รายงานการจัดการเรียนการสอนแบบออนไลน์

(1) ช่องทางการสอนออนไลน์และการมอบหมายงาน

เว็บไซต์อาจารย์	link: https://elchm.ssru.ac.th/panruthai_he
Moodle	link/code: _____
Google Meet	link/code: https://meet.google.com/vub-uasj-dmu
Google classroom	link/code: zbw63st
ZOOM	link/code: _____
อื่น ๆ (โปรดระบุ)	_____
	link/code: _____

(2) นวัตกรรมการสอน

Kahoot!	link/screen capture _____
---------	---------------------------

TIM๔๔๑๓ รายวิชา การจัดการกิจกรรม นันทนาการ และความบันเทิง

วิทยาลัยการจัดการอุตสาหกรรมบริการ มหาวิทยาลัยราชภัฏสวนสุนันทา

Padlet	link/screen capture _____
Mentimeter	link/screen capture _____
Plickers	link/screen capture _____
Flinga	link/screen capture _____
Wheelofnames	link/screen capture _____
อื่น ๆ (โปรดระบุ)	ได้แก่ Jam Board Wordwall.net เป็นต้น

(3) ปัญหาและแนวทางการแก้ปัญหา

(4) ข้อเสนอแนะที่เป็นประโยชน์ในการพัฒนาการจัดการเรียนการสอนแบบออนไลน์

ลงชื่อ ปานฤทัย แห่งพุ่ม
 (ปานฤทัย แห่งพุ่ม)
 อาจารย์ผู้รับผิดชอบรายวิชา
 วันที่ ๓๐ เดือน พฤศจิกายน พ.ศ. ๒๕๖๕

ลงชื่อ
 (.....)
 อาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตร
 วันที่ เดือน พ.ศ.